

# Futebol de 5



## REGULAMENTO

O torneio rege-se amplamente pelas Leis do Jogo de Futsal 2006, homologadas pela Federação Portuguesa de Futebol, com as seguintes adaptações:

### **I - Número e substituição de jogadores:**

1. Cada equipa terá um número máximo de 8 elementos.
2. Apresentar-se-ão ao jogo 5 jogadores efectivos, sendo um deles guarda-redes; os restantes serão suplentes.
3. Uma equipa que se apresente em campo com menos de cinco jogadores ser-lhe-á averbada uma derrota por falta de comparência. (5-0).
4. O número de substituições é ilimitado, podendo o jogador substituído retomar o jogo, sem quaisquer restrições.
5. As substituições devem ser efectuadas apenas quando o jogo se encontre interrompido (reposição da bola em jogo ou devido a falta), devendo ser sinalizadas ao árbitro da partida.
6. Em situação de lesão de jogador, este deverá ser retirado de campo e substituído por outro atleta no menor espaço de tempo possível.

### **II - O equipamento dos jogadores:**

1. O equipamento dos jogadores será constituído por camisola, calção, meia, caneleiras (opcional mas aconselhável) e calçado, preferencialmente sapatilhas adequadas a piso duro e à prática do futsal.
2. Todos os jogadores deverão utilizar equipamento de cor igual, com excepção do guarda-redes que utilizará cores que o distingam dos demais jogadores.
3. A organização fornecerá coletes a uma equipa, caso ambas se apresentem com equipamentos de cor igual ou semelhante.

### **III - O árbitro:**

1. O jogo será dirigido por um árbitro providenciado pela organização do torneio.
2. Para casos mais complexos e graves (casos de indisciplina ou agressões), a organização reserva para si o direito de decidir a sanção a aplicar.

### **IV - Duração do jogo:**

1. Cada jogo terá a duração de 10 minutos, divididos em 2 partes de 5 minutos, sendo o tempo de intervalo apenas o indispensável para que as equipas mudem de campo.
2. O tempo de jogo é contínuo, nunca sendo interrompida a marcha do cronómetro.
3. Excepciona-se do número anterior a situação de lesão de um jogador. Neste caso a contagem do tempo será interrompida até que o jogador seja retirado de campo.

### **V - Ocorrências:**

1. A reposição da bola em jogo pelo guarda-redes é efectuada com as mãos. O lançamento lateral e o pontapé de canto só podem ser executados com o pé.
2. No lançamento lateral o jogador não pode marcar directamente golo.
3. Na reposição da bola em jogo efectuada com as mãos pelo guarda-redes, se a bola entrar directamente na baliza, não será considerado golo.

### **VI - Desempates:**

1. Nos jogos da 2ª fase, que terminem empatados, o desempate far-se-á recorrendo à marcação de pontapés da marca de grande penalidade, sem recurso a prolongamento.
2. Será realizada uma série de 3 penalidades e caso o empate se mantenha, séries de um, até se encontrar um vencedor.
3. O disposto nos números anteriores aplica-se ao jogo da pré-eliminatória.

## **VII - Pontuação:**

A pontuação atribuída a cada equipa por jogo, segundo o resultado obtido é a seguinte:

Vitória	3 pontos
Empate	1 ponto
Derrota	0 pontos

## **VIII - Passagem à 2ª Fase**

Passarão à 2ª fase os primeiros e segundos classificados de cada grupo.

a) Critério para desempate no grupo:

1. Confronto directo;
2. Confronto Directo - Disciplina (1 – Amarelo, 2 – Duplo-amarelo, 3 – Vermelho directo);
3. Diferença entre golos marcados e sofridos;
4. Nº de golos marcados;
5. Nº de golos sofridos;
6. Desempate por grandes penalidades se nenhum dos critérios anteriores resultar suficiente;

As equipas que passarem à 2ª fase serão ordenadas da seguinte forma:

1. Meia-final C a ser disputada entre o primeiro classificado do grupo A e o segundo classificado do grupo B.
2. Meia-final D discutida entre o primeiro classificado do grupo B e o segundo classificado do grupo A.
3. Os derrotados nos jogos mencionados no ponto 1 e 2, jogarão a partida de atribuição do 3º/4º lugar.
4. Os vencedores dos desafios aludidos nos 2 primeiros pontos, disputarão a final do torneio.

## **IX - Casos omissos**

Os casos omissos serão analisados pela organização.

**A inscrição considera-se efectuada com a entrega da ficha de inscrição, devidamente preenchida e aceite pela organização.**

## FORMATO DA COMPETIÇÃO

**Pré-Eliminatória** – Serão sorteadas de entre as escolas (excepto anfitriã e escola campeã em título) duas equipas para disputar este jogo preliminar de apuramento para a 1.ª Fase (as equipas não sorteadas serão automaticamente integradas 1.ª fase).

**1ª Fase** – 2 grupos de 3 equipas cada, apurando-se para a 2ª fase os dois primeiros classificados de cada grupo (o anfitrião e a escola campeã em título têm lugar assegurado nesta fase).

**2ª Fase** – sistema de eliminatórias, onde o primeiro classificado do grupo A defrontará o segundo classificado do grupo B e vice-versa. Os vencedores disputarão a final. Os vencidos competirão pelo 3º lugar.