

# Lenço Grego

## REGULAMENTO



### A) Escalões

1. Os atletas participantes estarão divididos 4 (quatro) provas distintas: Escalão B masculino, Escalão B feminino, Escalão A masculino e Escalão A feminino.
2. Pertencem ao Escalão B todos os alunos que frequentem o primeiro ou o segundo ano do 1º Ciclo do Ensino Básico.
3. Pertencem ao Escalão A todos os alunos que frequentem o terceiro ou o quarto ano do 1º Ciclo do Ensino Básico.
4. Os alunos que, apesar de frequentarem o primeiro ou o segundo ano, tiverem, à data de 1 de Janeiro de 2011, completado a idade de oito anos ou superior, serão integrados no Escalão A.

### B) Equipamento Desportivo

Os participantes deverão ser apresentar-se com equipamento adequado à prática da modalidade, nomeadamente sapatilhas e vestuário leve e confortável (calções com cintura elástica ou calças de fato de treino).

### C) Júri

1. O júri de provas será composto por dois elementos

2. As suas atribuições abrangerão a supervisão de toda a competição, nomeadamente:

a) Chamada dos atletas.

b) Arbitragem da prova.

c) Ordenamento dos resultados e sua afixação.

**D) Logística da Prova**

1. O jogo do Lenço Grego tem lugar dentro de um círculo delimitado por uma linha de cor branca, participando dois concorrentes de cada vez.

2. Cada um dos atletas terá um lenço (fornecido pela organização) preso no elástico das calças / calções.

3. O objectivo de cada participante é retirar o lenço do adversário, evitando que o oponente retire o seu; É considerado vencedor da eliminatória o primeiro jogador a conseguir 2 vitórias.

4. Sempre que um atleta consiga retirar o lenço do adversário a partida é imediatamente interrompida; é atribuído uma vitória a esse atleta e o árbitro recomeça o jogo (já com o lenço colocado no elástico das calças/calções do jogador que sofreu a derrota)

5. A vitória apenas é atribuída quando o lenço for agarrado e trazido à posse do jogador sem o deixar cair; se o lenço for apenas tocado ou cair ao solo, o jogo é interrompido e posteriormente retomado com ambos os jogadores na condição original.

6. Quando os jogadores removem o lenço do oponente em simultâneo é atribuída uma vitória a cada um.

7. Se se registar empate a 2 vitórias, é realizada uma partida extraordinária. O vencedor ganha a eliminatória.

8. Se algum dos jogadores tocar, com alguma parte do corpo, o solo no exterior do círculo de prova, é atribuída uma vitória ao oponente.

9. Não é permitida qualquer obstrução física, tal como agarrar, puxar, empurrar, rasteirar ou pontapear o adversário. Se algum jogador promover esse tipo de gestos será atribuída uma vitória ao seu oponente.

10. Cada partida tem a duração de 30 segundos; se findo esse tempo nenhum jogador tiver conseguido retirar (validamente) o lenço do oponente é atribuída uma derrota a ambos.

#### **E) Casos Omissos**

Os casos omissos e as dúvidas resultantes da aplicação deste regulamento específico serão analisados e decididos pela organização.

**A inscrição considera-se efectuada com a entrega da ficha de inscrição, devidamente preenchida e aceite pela organização.**

### **Fase “Jogos de Quelfes na Escola”**

- Competição aberta a todos os alunos
- Serão apurados para os Jogos de Quelfes os dois primeiros classificados de cada escalão (feminino e masculino).
- Esta fase insere-se no âmbito do desporto escolar, realizando-se as provas na respectiva escola, excepto Brancanes e Marim que, por falta de recinto adequado, se deslocarão, respectivamente, à EB1 de Quelfes e à EB1 n.º 6.

## **Fase “Jogos de Quelfes – Quelfes 2011”**

- Na prova de jogo do lenço grego, cada escola será representada nos Jogos de Quelfes – Quelfes 2011, por 8 alunos (quatro elementos masculinos e quatro elementos femininos), correspondentes aos dois primeiros classificados de cada escalão (feminino e masculino).